

Software Interaktive Medien 1

Modul	BVK-106 Fachgrundlagen 2
Lehrveranstaltung	BVK 106-02 Software Interaktive Medien 1
SWS	2
Credits	2
Zeit, Ort	Sommersemester 2021 Online, Mittwoch 10.00 - 13.00 Zwei Gruppen
Start	10. März 2021

Einführung in Prototyping-Software für interaktive Anwendungen. Vergleich von zwei Tools - Adobe XD und Figma - unter Berücksichtigung des Funktionsumfang, der Nutzerfreundlichkeit, Erweiterbarkeit und Flexibilität. Weiterhin der Integration in den Workflow bei Gestaltung und Umsetzung digitaler Anwendungen.

Adobe XD

- Einsatzbereich, Nutzen und Grenzen der Software
- Programmstruktur, Projekte einrichten
- Werkzeuge und Objekte
- Komponenten, UI-Kits
- Import, Export
- Prototyping
- Animation

Figma

- Import und Struktur
- Werkzeuge
- Medien
- Ebenen
- Komponenten
- Prototyping
- Animation

Termine

Online-Seminar: wöchentlich Mittwoch, 10.00-13.00
Sobald es die Corona-Regeln zulassen: Betreuung in der HSH,
Termine nach Absprache

Semesterarbeit

Erstellen Sie einen Prototypen für eine interaktive Anwendung.
Wählen Sie als Thema *Interaktive Bedienungsanleitung*
oder verbinden Sie die Anwendung inhaltlich und hinsichtlich der
Gestaltung mit einem aktuellen Entwurfsprojekt.
Erstellen sie von der Anwendung einen Screencast und laden Sie
das Video auf den hochschulinternen Abgabe-Server
bis zum 30. Juli 2021.

Material

Video-Tutorials (Passwort: Sommersemester_2020)
lucyconrad.org/index.php/seminare/software-interaktive-medien

Dozentin

Dipl.-Des. Lucy S. Conrad
lucy.conrad@hs-hannover.de